

| | | | | | | | | |
|--|--|--|---|-------------------------|----------------|---|--------------|--|
| Nazwa modułu (blok przedmiotów): ZARZĄDZANIE FIRMĄ BRANŻY IT | | Kod modułu: M28 | | | | | | |
| Wypełnia Zespół Kierunku | Nazwa przedmiotu: Zarządzanie firmą branży IT | | Kod przedmiotu: | | | | | |
| | Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot / moduł: INSTYTUT INFORMATYKI STOSOWANEJ | | | | | | | |
| | Nazwa kierunku: INFORMATYKA | | | | | | | |
| | Forma studiów: stacjonarne | | Profil kształcenia: PRAKTYCZNY | | | Specjalność: | | |
| | Rok / semestr: 4/8 | | Status przedmiotu / modułu: obowiązkowy | | | Język przedmiotu / modułu: polski | | |
| | Forma zajęć | wykład | ćwiczenia | ćwiczenia laboratoryjne | konwersatorium | seminarium | inne Projekt | |
| | Wymiar zajęć | 30 | | | | | 15 | |
| | Koordynator przedmiotu / modułu | | dr Łukasz Żołędziwski | | | | | |
| Prowadzący zajęcia | | dr Łukasz Żołędziwski | | | | | | |
| Cel przedmiotu / modułu | | Przekazanie wiedzy z zakresu zarządzanie przedsiębiorstwem o profilu informatycznym. Rozwijanie umiejętności posługiwania się oprogramowaniem wspomagającym realizację projektów IT. | | | | | | |
| Wymagania wstępne | | Wiedza na poziomie ogólnym dotycząca zarządzania przedsiębiorstwem | | | | | | |
| EFEKTY KSZTAŁCENIA | | | | | | Odniesienie do efektów dla programu | | |
| Nr | Wiedza | | | | | | | |
| 01 | ma wiedzę z zakresu ogólnych zagadnień projektów informatycznych. | | | | | K_W05, K_W13 | | |
| 02 | zna podstawowe modele i standardy zarządzania przedsiębiorstwem IT | | | | | K_W19 | | |
| 03 | ma podstawową wiedzę w zakresie zakładania oraz prowadzenia działalności gospodarczej wykorzystującej transfer technologii informatycznych | | | | | K_W19 | | |
| | Umiejętności | | | | | | | |
| 04 | Obsługuje profesjonalne aplikacje do zarządzania projektami | | | | | K_U02 | | |
| 05 | Modeluje procesy zarządcze w oparciu o standardy stosowane w informatyce | | | | | K_U09, K_U19 | | |
| | Kompetencje społeczne | | | | | | | |
| 06 | Ma świadomość z konieczności podnoszenia poziomu wiedzy z zakresu IT | | | | | K_K01 | | |
| 07 | Współpracuje w grupie z wykorzystaniem narzędzi społecznościowych | | | | | K_K07 | | |
| 08 | Potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy wykorzystując mechanizmy marketingowe | | | | | K_K05, K_K06 | | |
| TREŚCI PROGRAMOWE | | | | | | | | |
| Forma zajęć – WYKŁAD | | | | | | | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowe pojęcia z zakresu prowadzenia biznesu, zagrożenia dla początkujących 2. Model i organizacja firmy informatycznej 3. Znaczenie czasu w przedsiębiorczości i zarządzaniu 4. Style zarządzania; dyrektywny, zadaniowy, priorytetyzacja zadań 5. Specyfikacja funkcjonalna i techniczna produktu 6. Podstawy organizacji produkcji oprogramowania 7. Charakterystyka rodzajów działalności gospodarczej 8. Wprowadzenie do marketingu 9. Strategie "marketing mix", 4P i 4C 10. Wyróżnik produktu ("differentiator") 11. Wprowadzenie do zagadnienia sprzedaży 12. Sprzedaż bezpośrednia, wady, zalety 13. Sprzedaż kanałowa, wady, zalety 14. Polityka finansowa państwa 15. Równanie produktu krajowego brutto PHB | | | | | | | | |
| Forma zajęć – LABORATORIUM | | | | | | | | |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Propozycja pomysłu na produkt firmy 2. Specyfikacja funkcjonalne produktu | | | | | | | | |

3. Szczegółowy opis cech i właściwości produktu
4. Czynniki ryzyka przy wprowadzaniu produktu na rynek
5. Umiejętność prezentacji pomysłu na produkt potencjalnym inwestorom
6. Dyskusja dotycząca wielkości rynku i sprzedawalności produktu
7. Podsumowanie - samokrytyczna analiza produktu
8. Sprawozdanie w formacie odpowiedzi na pytania zadawane przez przedstawiciela inwestora (venture capital)

| | | |
|---|--|----------------------------------|
| Metody kształcenia Wykład, ćwiczenia laboratoryjne | Wykład, ćwiczenia laboratoryjne, studia przypadków, projekty indywidualne i zespołowe | |
| Metody weryfikacji efektów kształcenia | | Nr efektu kształcenia z sylabusu |
| Projekt praktyczny | | 02, 04, 06 |
| Rozwiązywanie zadań | | 01,05 |
| Zaliczenie pisemne | | 01, 02, 03 |
| Dyskusja | | 07, 08 |
| Forma i warunki zaliczenia | Zaliczenie pisemne z wykładów oraz wykonanie projektu biznes planu przedsiębiorstwa IT | |
| Literatura podstawowa | | |
| Literatura uzupełniająca | | |
| NAKŁAD PRACY STUDENTA: | | |
| | Liczba godzin | |
| Udział w wykładach | 30 | |
| Samodzielne studiowanie tematyki wykładów | | |
| Udział w ćwiczeniach audytoryjnych i laboratoryjnych* | 15 | |
| Samodzielne przygotowywanie się do ćwiczeń* | | |
| Przygotowanie projektu / eseju / itp. * | 10 | |
| Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia | | |
| Udział w konsultacjach | 5 | |
| Inne | | |
| ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz. | 60 | |
| Liczba punktów ECTS za przedmiot | 2 ECTS | |
| Obciążenie studenta związane z zajęciami praktycznymi* | 25 0,8 ECTS | |
| Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich | 45 1,8 ECTS | |